**Aplikasi STRONG FIT**

***D***

***I***

***S***

***U***

***S***

***U***

***N***

**OLEH:**

**Bintang Mas Cahya Sinaga(211111763)**

**Adrianus Bonardo Silalahi(211112269)**

**Willy Pieter Julius Situmorang(211111779)**

**Link Trello:**   
**https://trello.com/invite/b/S3lEDMFO/ATTI8484414c15531b2b58444ae2f6c4a8e72DDE9C0A/tugas-2-agile**

**Link Github:**

**https://github.com/Adrian-Silalahi/agile-uts-team1.git**

**First Daily Scrum Meeting**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** | **Problems of yesterday (Day 0)** | **Effort days of yesterday (Day 0)** | **Planned for Today (Day 1)** |
| Bintang Sinaga | - | - | Membuat halaman cover dan Membuat Sprint planning - 1 |
| Adrianus Silalahi | - | - | Slicing design Member Page menggunakan flutter |
| Willy Situmorang | - | - | Slicing design register page menggunakan flutter |

**Second Daily Scrum Meeting**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** | **Problems of yesterday (Day 1)** | **Effort days of yesterday (Day 1)** | **Planned for Today (Day 2)** |
| Bintang Sinaga | - | Membuat Sprint planning - 1 | Membuat Sprint Review 1 dan Sprint Retrospective 1 |
| Adrianus Silalahi | - | Slicing design Member Page menggunakan flutter | Slicing design Cart Page menggunakan flutter |
| Willy Situmorang | - | Slicing Design register page menggunakan flutter | Slicing Design Login Page menggunakan flutter |

**Third Daily Scrum Meeting**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** | **Problems of yesterday (Day 2)** | **Effort days of yesterday (Day 2)** | **Planned for Today (Day 3)** |
| Bintang Sinaga | - | Membuat Sprint Review 1 dan Sprint Retrospective 1 | Membuat Sprint Planning - 2 |
| Adrianus Silalahi | - | Slicing design Cart Page menggunakan flutter | Slicing design Cart Page menggunakan flutter |
| Willy Situmorang | - | Slicing Design Login Page Menggunakan flutter | Slicing Design Profile Page menggunakan flutter |

**Fourth Daily Scrum Meeting**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** | **Problems of yesterday (Day 3)** | **Effort days of yesterday (Day 3)** | **Planned for Today (Day 4)** |
| Bintang Sinaga | - | Membuat Sprint Planning - 2 | Membuat Sprint Review 2 dan Sprint Retrospective 2 |
| Adrianus Silalahi | - | Membuat ui register,login, dan home page | Membuat ui jadwal dan peta page |
| Willy Situmorang | - |  |  |

Product Backlog

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **As a …** | **I Want To …** | **So That ...** | **Priority** | **Estimation** |
| 001 | Body Builder | Dapat membeli paket member GYM | Saya tidak perlu lagi melakukan pembayaran setiap hari ketika pergi ke gym | High | 4 |
| 002 | Body Builder | Saya dapat Mengatur profile pribadi saya | Admin GYM dapat mengetahui profil orang yang melakukan segala transaksi di dalam aplikasi | High | 3 |
| 003 | User | Mengetahui fitur yang ada di dalam apikasi | Saya tidak bingung saat memakai aplikasi | High | 4 |
| 004 | Body Builder | Saya dapat memasukkan suplemen ke dalam keranjang | Saya bisa membeli beberapa suplemen sekaligus | Low | 4 |
| 005 | User | Dapat melakukan Registrasi | Saya dapat login ke dalam aplikasi | High | 3 |
| 006 | User | Dapat melakukan Login ke dalam aplikasi | Agar saya mendapatkanakses ke fitur-fitur dengan data yang terkait dengan akun saya. | High | 3 |
| 007 | Body Builder | Saya dapat membeli suplemen didalam aplikasi | Saya tidak khawatir tentang originalitas dan kualitas suplemen | Low | 5 |
| 008 |  |  |  |  |  |

Sprint Backlog

SPRINT 1

Goals: sebagai User saya ingin dapat melakukan sign up, sign in, registrasi akun, login, membeli suplemen dan melihat keranjang suplemen

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| US.ID | User Story | Tasks | Owner/Assigne | Estimated Efforts(hrs) | Status |
| 001 | Sebagai Body builder saya dapat membeli paket member GYM | Slicing design Member Page menggunakan flutter | Adrianus Silalahi | 4 | Done |
| 002 | Sebagai Body Builder saya dapat memasukkan suplemen ke dalam keranjang | Slicing design Cart Page menggunakan flutter | Adrianus Silalahi | 3 | Done |
| 003 | Sebagai user Saya ingin dapat melakukan registrasi | Slicing Design Register Page menggunakan flutter | Willy situmorang | 3 | Done |
| 004 | Sebagai user saya ingin login kedalam Aplikasi | Slicing Design Login Page menggunakan flutter | Willy situmorang | 3 | Done |

SPRINT REVIEW 1

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| US.ID | Fitur | Deskripsi | Tindakan Selanjutnya | Status |
| 001 | User Account Management | Halaman yang berisi keterangan dan akan mengarahkan pengguna ke halaman register/login | Melakukan slicing design halaman sign-in dan sign-up menggunakan flutter | Done |
| 002 | Autentication | Pengguna menginginkan fitur akun seperti login dan registrasi agar memungkinkan pengguna mengidentifikasi diri mereka sendiri di dalam aplikasi | Melakukan slicing design halaman register dan login menggunakan flutter | Done |
| 003 | Profile | Memberikan ruang untuk pengguna mengelola dan menampilkan informasi pribadi mereka yang relevan dengan kegiatan kebugaran dan pelatihan | Melakukan slicing design halaman Profile menggunakan flutter | Done |
| 004 | E-commerce | Memungkinkan pengguna memilih produk yang ingin dibeli, fitur ini akan mengelola proses penambahan produk ke dalam keranjang belanja mereka | Melakukan slicing design halaman Suplemen dan halaman Cart menggunakan flutter | Done |

SPRINT RETROSPECTIVE 1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Positif | Negatif | Pelajaran yang Dipelajari |
| Tim pengembang mencapai target sprint dalam waktu yang dijadwalkan | Kualitas kode yang dihasilkan tidak memenuhi standar | Menetapkan standar kode yang lebih ketat dan lebih banyak mengadakan review kode |
| Kolaborasi yang baik antara tim pengembang dan tim pengguna | Beberapa masalah komunikasi terjadi dalam tim pengembang | Meningkatkan komunikasi dan memastikan bahwa semua orang memahami peran dan tanggung jawab mereka dengan jelas |
| Setiap cerita pengguna telah diuji dengan baik sebelum diserahkan kepada pengguna | Beberapa masalah fungsional ditemukan setelah diserahkan kepada pengguna | Menetapkan proses pengujian yang lebih ketat dan mempertimbangkan pelatihan pengguna yang lebih baik |

SPRINT 2

Goals: Sebagai Passenger saya ingin dapat melakukan live chat,Register akun,login akun dan pemilihan metode pembayaran.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| US.ID | User Story | Tasks | Owner/Assigne | Estimated Efforts(hrs) | Status |
| 005 | Sebagai Body Builder saya dapat Mengatur profile pribadi saya | Melakukan slicing design halaman Profile menggunakan flutter | Adrianus Silalahi | 3 | Done |
| 006 | Sebagai Pengguna saya ingin mengetahui fitur yang ada di dalam aplikasi | Membuat Back-End Code untuk Register Page  Membuat Front-End Code untuk Register page  Membuat UI untuk Register page  Code Review | Adrianus Silalahi | 4 | Done |
| 007 | Sebagai User saya ingin dapat login sehingga saya dapat mengakses fitur fitur dengan data yang terkait dengan akun saya | Membuat Back-End Code untuk Login page | Willy situmorang | 3 | Done |
| Membuat Front-End Code untuk Login page | Adrianus Silalahi | 5 | Done |
| Membuat UI untuk Login page | Bintang sinaga | 5 | Done |
| Code Review | 2 | Done |
| 008 | Sebagai user saya ingin dapat memilih sistem pembayaran sehingga saya dapat melakukan pembayaran dengan online | Membuat Back-End Code untuk Check Out Pager | Willy situmorang | 3 | Done |
| Membuat Front-End Code untuk Check Out page | Adrianus Silalahi | 5 | Done |
| Membuat UI untuk Check Out page | Bintang sinaga | 5 | Done |
| Code Review | 2 | Done |

SPRINT REVIEW 2

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| US.ID | Fitur | Deskripsi | Status | Tindakan Selanjutnya |
| 005 | Chat | Pengguna dapat menggunakan fitur chat untuk dapat berkomunikasi dengan customer service | Selesai | - |
| 006 | Register | Pengguna dapat mendaftar akun | Selesai | - |
| 007 | Login | Pengguna dapat login akun untuk mengakses fitur pribadi | Selesai | - |
| 008 | Payment | Pengguna dapat memilih metode pembayaran | Selesai | - |

SPRINT RETROSPECTIVE 2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Positif | Negatif | Pelajaran yang Dipelajari |
| Tim dapat menyelesaikan semua pekerjaan pada sprint ini dengan cepat.Komunikasi antar tim lebih baik | Beberapa tugas mengalami keterlambatan akibat perubahan kebutuhan dari klien.Terjadi sedikit kesalahpahaman dalam hal prioritas tugas | Meningkatkan pemahaman tim terhadap kebutuhan klien sebelum memulai sprint berikutnya. Meningkatkan koordinasi antar tim untuk meminimalkan keterlambatan dalam pengembangan |
| Kualitas produk yang dihasilkan dalam sprint ini lebih baik dibandingkan sprint sebelumnya.Ada beberapa fitur baru yang disukai oleh pengguna | Terdapat beberapa bug yang ditemukan setelah produk diterbitkan ke production. Beberapa fitur yang diminta oleh pengguna belum dapat diimplementasikan dalam sprint ini | Meningkatkan pengujian produk sebelum diterbitkan ke production. Melakukan evaluasi yang lebih baik terhadap fitur yang diminta pengguna sebelum dimasukkan ke dalam backlog sprint berikutnya |
| Kolaborasi tim lebih baik dibandingkan sprint sebelumnya.Tim dapat memecahkan masalah dengan lebih efektif | Beberapa anggota tim merasa kurang terlibat dalam pengambilan keputusan penting.Terdapat sedikit ketegangan antara beberapa anggota tim | Meningkatkan partisipasi anggota tim dalam proses pengambilan keputusan. Meningkatkan komunikasi antar anggota tim untuk meminimalkan ketegangan |

SCREENSHOT TRELLO